



הוראות משחק

משחק מאת: ינון כהן
עיצוב ואיור: אריאל לידן
שחקנים: +1
גיל: 5 ומעלה

תכולה

- חוברת חידות הכוללת 60 לוחות חידה
- חוברת הוראות הכוללת רמזים ופתרונות
- 17 אריחים: 3 כלבים, 3 בולדוגים, 3 עכברים, 2 חתולים, 2 עצמות, 2 גבינות ו-2 דגים.

מטרת המשחק

לפתור נכון כמה שיותר חידות - לפי כללי המשבצות ולשביעות רצון של כל החיות!

מהלך המשחק

בחרו חידה מתוך חוברת החידות. קחו את האריחים המשתתפים על פי המסומן בחידה והניחו אותם לפניכם. כעת נסו למקם בלוח החידה את החיות ואת המזון האהוב עליהן על פי כללי המשבצות (המפורטים בהמשך).

נתקעתם? הציצו ברמזים הניתנים בהמשך החוברת. פתרתם? בדקו את הפתרון בסוף חוברת ההוראות.

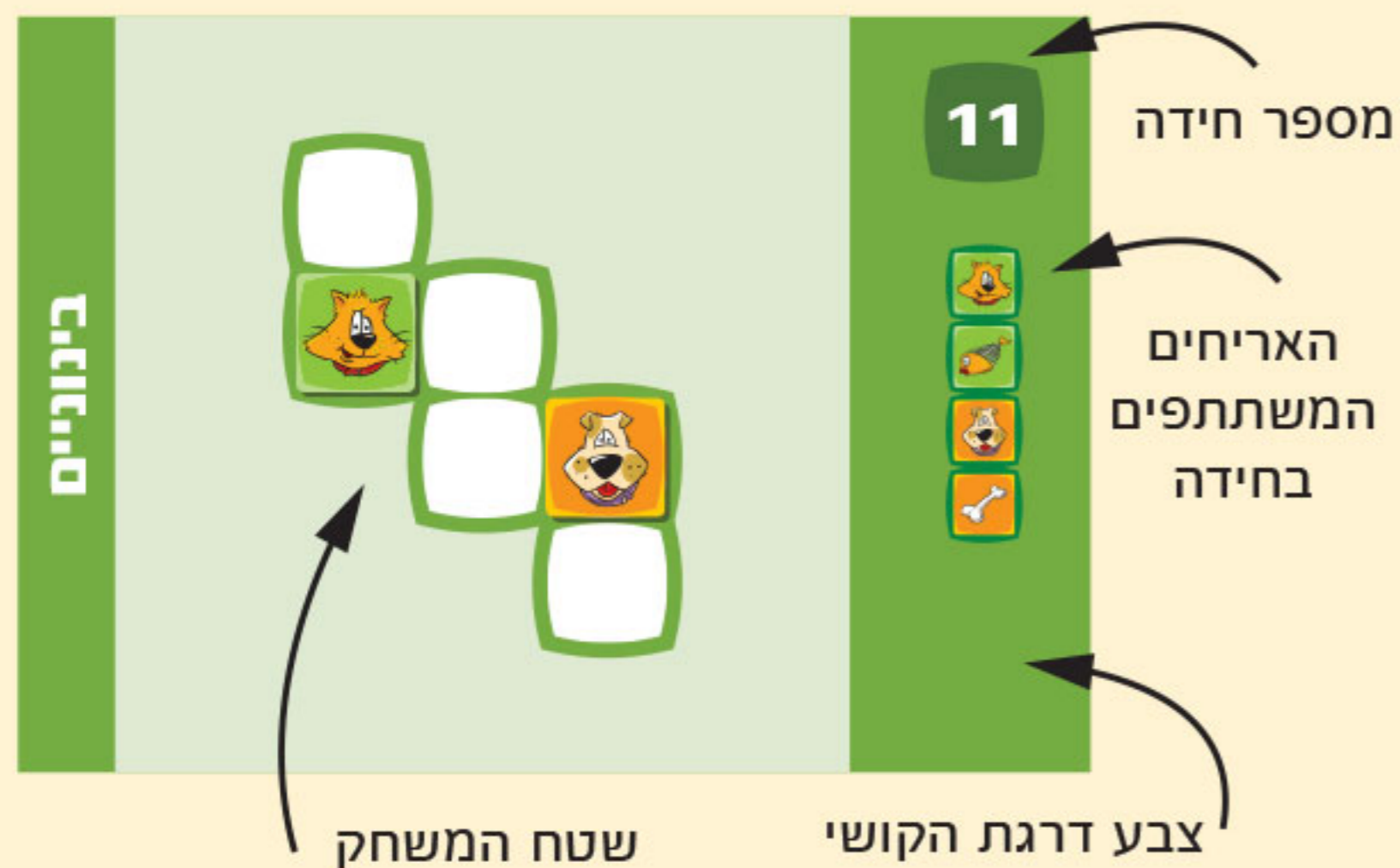
דרגות קושי

לוחות החידה מחולקים ל-5 דרגות קושי. התחילו בלוחות הצהובים והתקדמו עם החידות עד ללוחות האדומים.



מתחילים בינוניים מתקדמים מומחים אלופים

לוח חידה לדוגמה:





כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה

משבצות סמוכות



משבצות שאין להן פאות צמודות אינן מוגדרות סמוכות



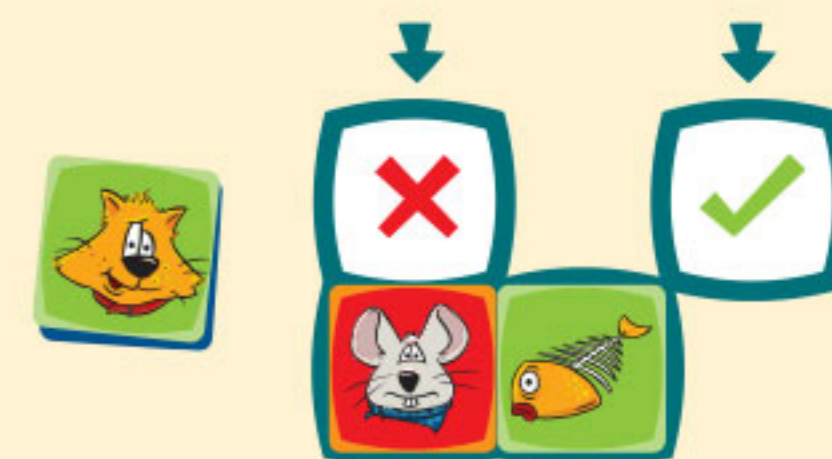
משבצות סמוכות הן זוגות של משבצות שיש להן פאות צמודות

דוגמאות

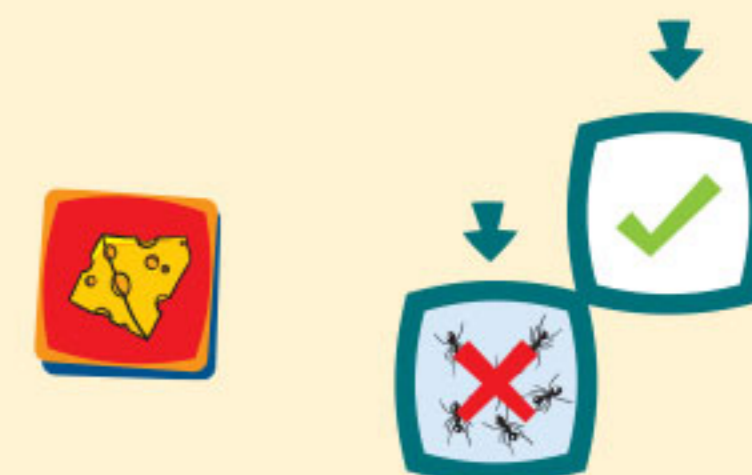
לא ניתן לשבץ את הכלב סמוך לחתול או לבולדוג



לא ניתן לשבץ את החתול סמוך לעכבר.



לא ניתן לשבץ את הגבינה על המשבצת של הנמלים



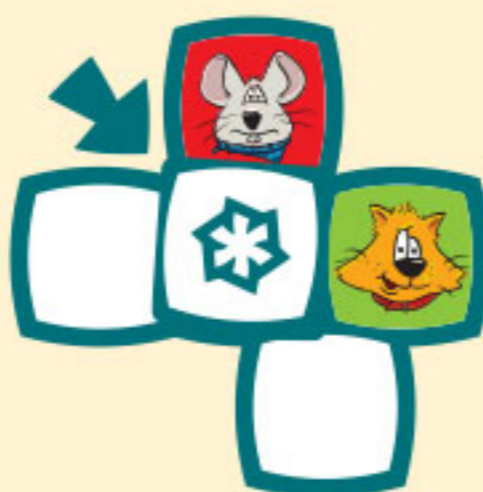
רמזים

בהמשך החוברת מופיעים רמזים לכל החידות. ניתן לקבל רמז אחד לכל חידה כדי להקל את הדרך לפתרון. לפניכם שלושה רמזים לדוגמה, השתמשו בהם כמקרא לרמזים שבהמשך.

שבצו את העצם במשבצת זו



את מי מהמשתתפים בחידה ניתן לשבץ במשבצת זו?



היכן ניתן לשבץ את העצם?



פתרונות

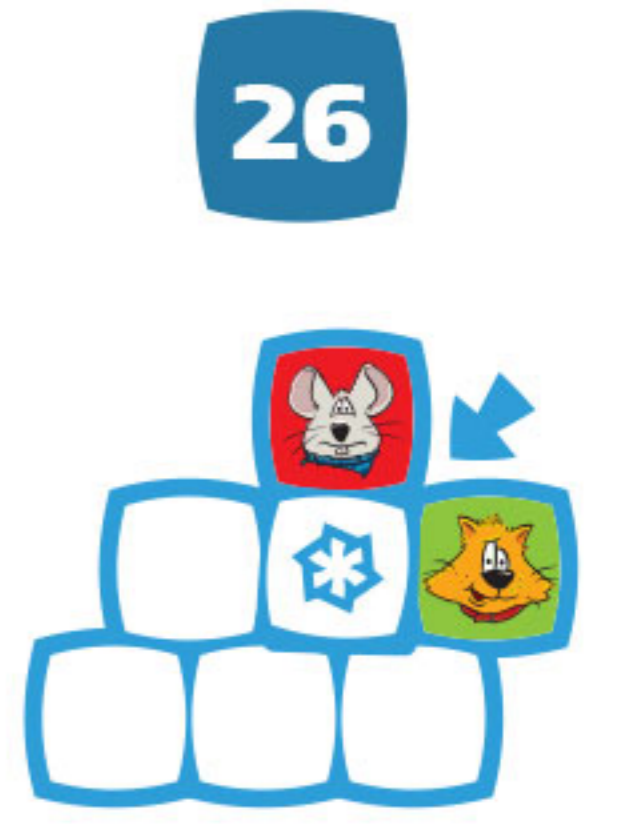
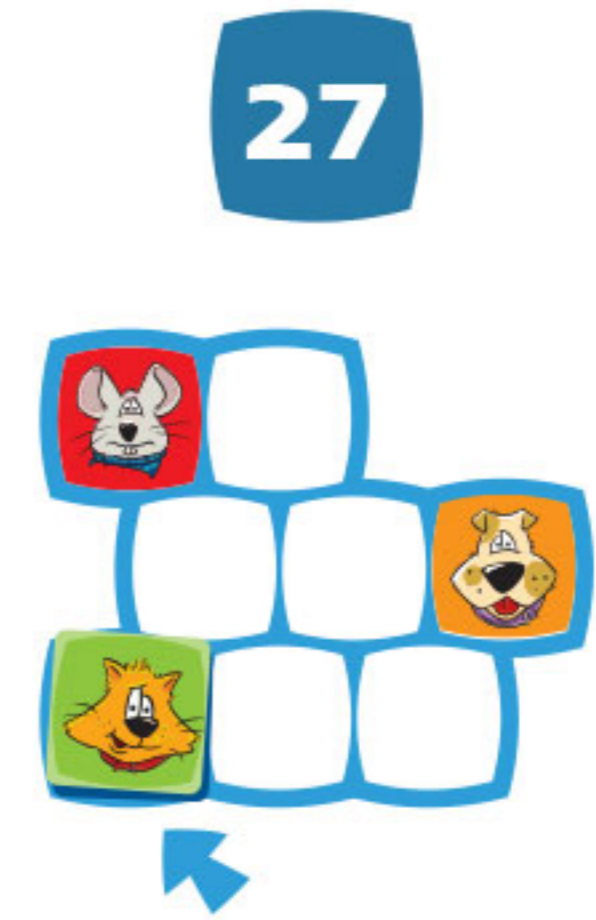
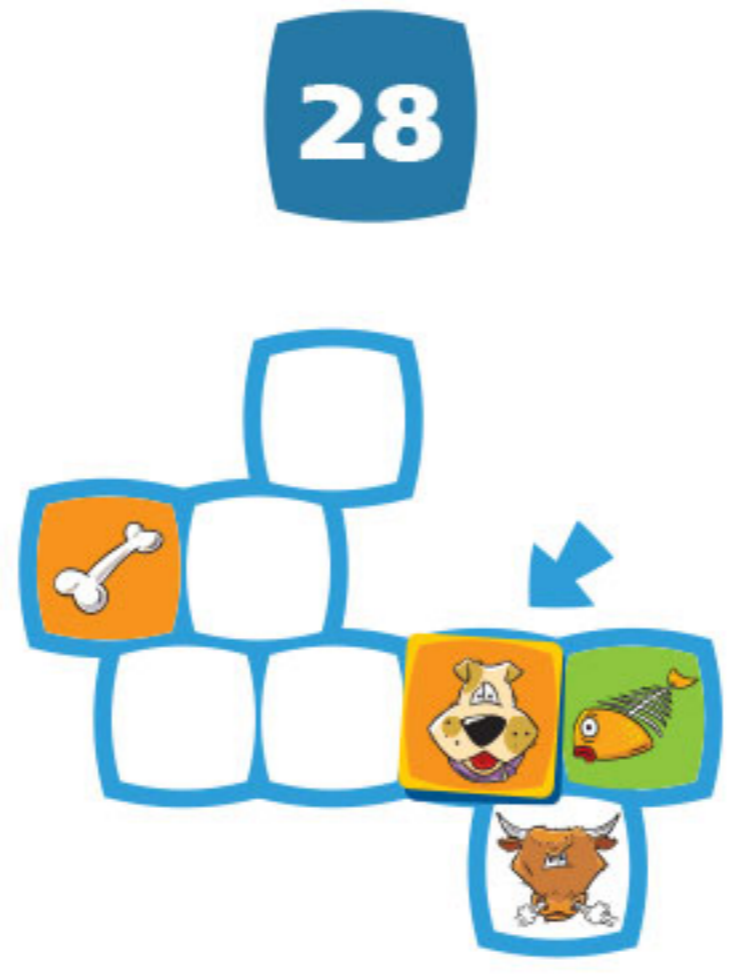
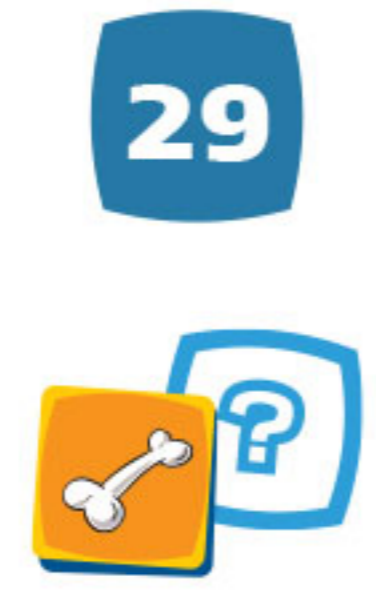
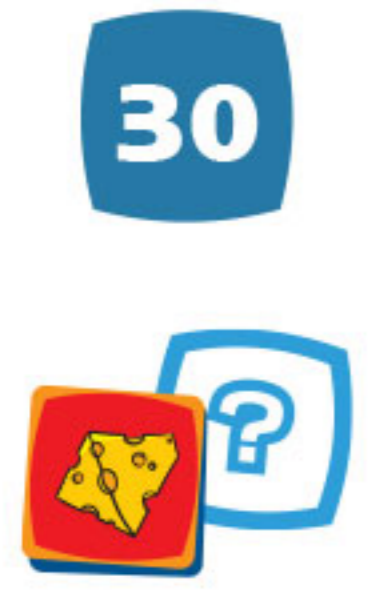
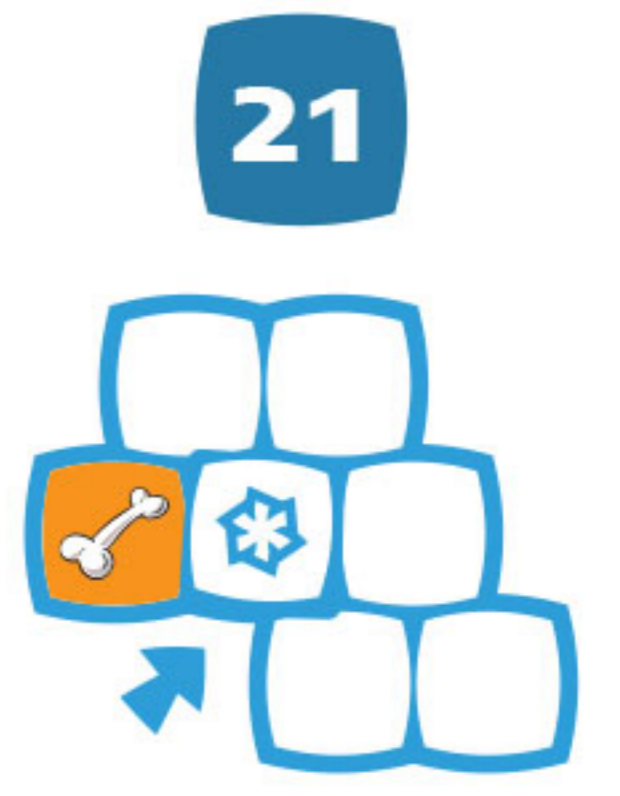
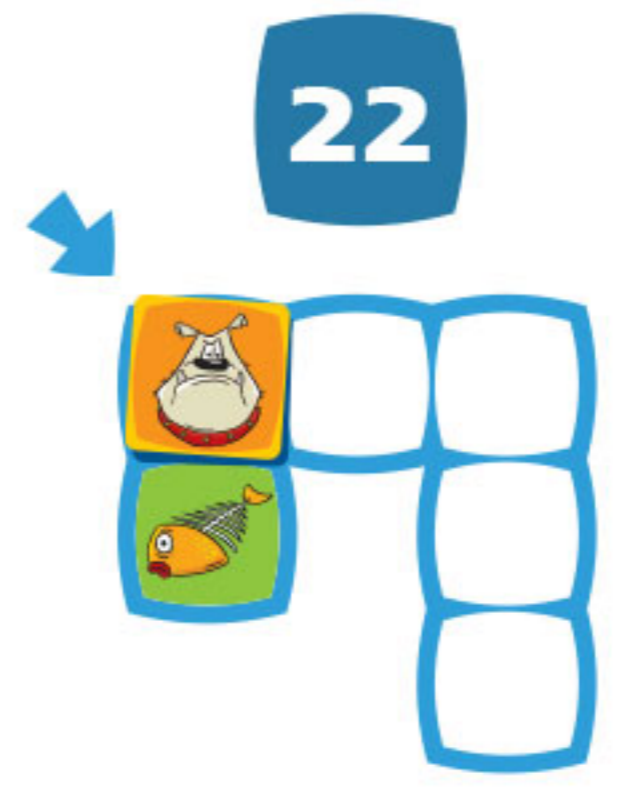
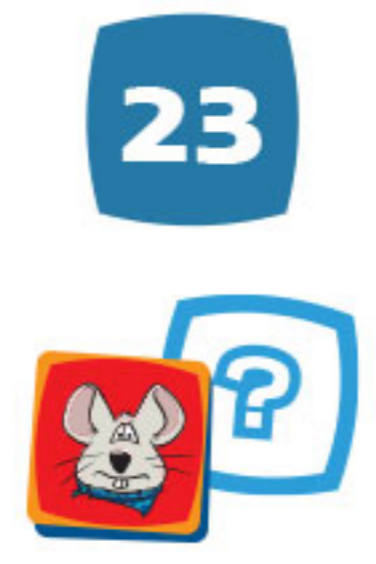
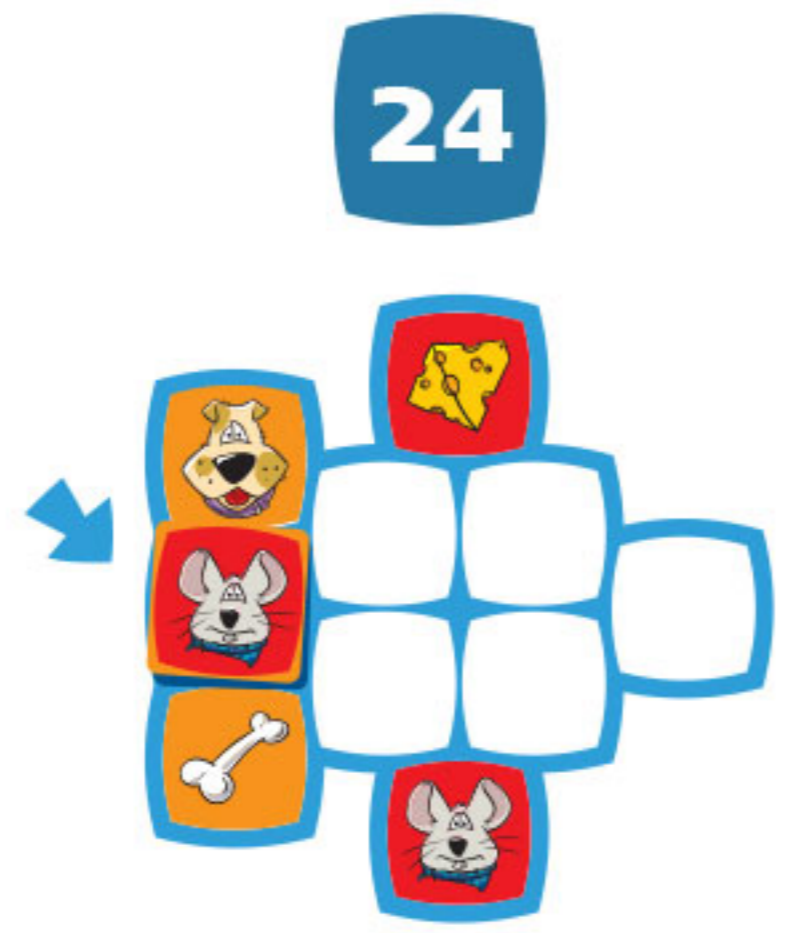
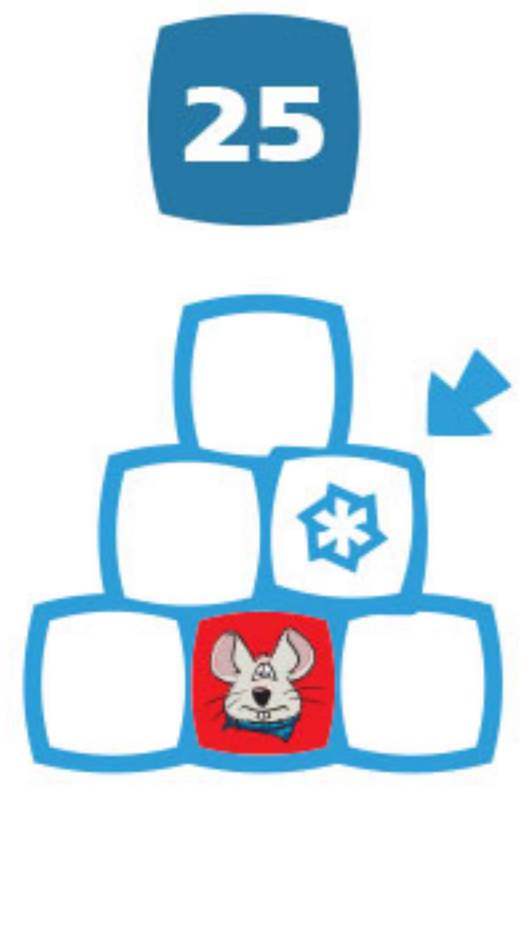
בסוף החוברת תמצאו את הפתרונות לכל החידות - תוכלו לבדוק אם פתרם נכון. לכל חידה יש רק פתרון אחד.







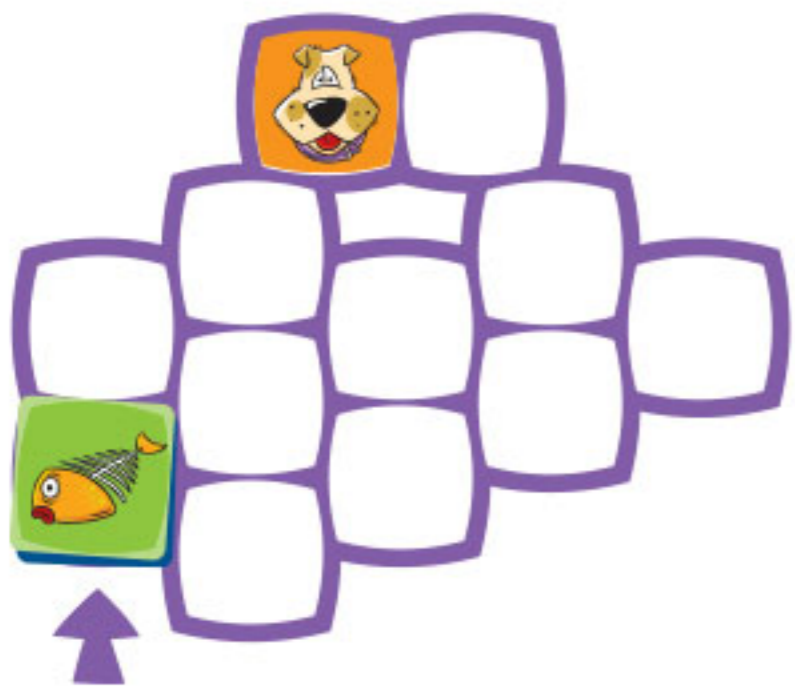
כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה



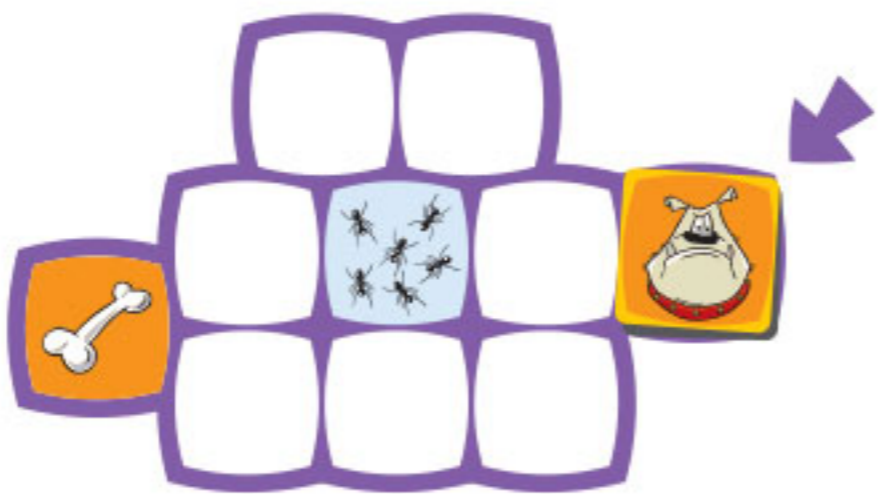


כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה

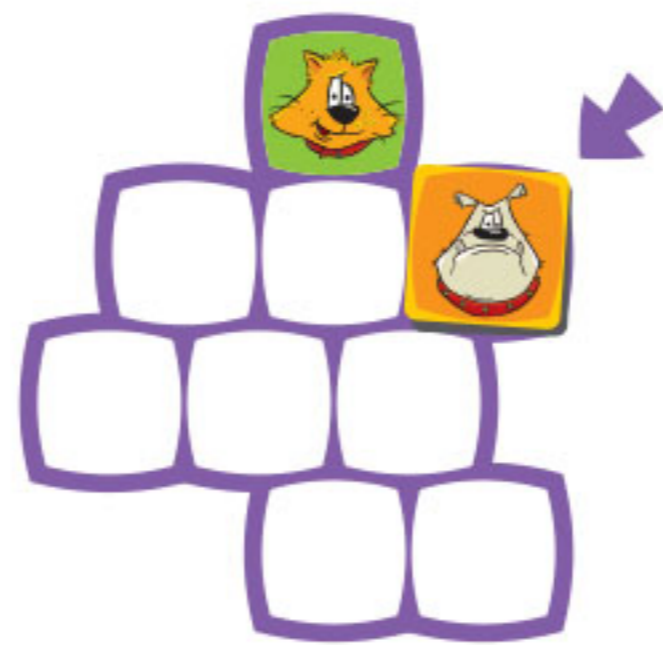
45



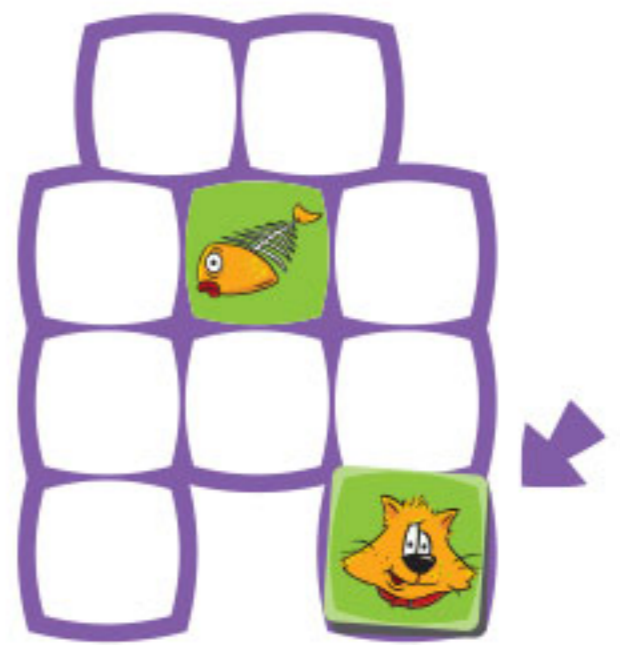
44



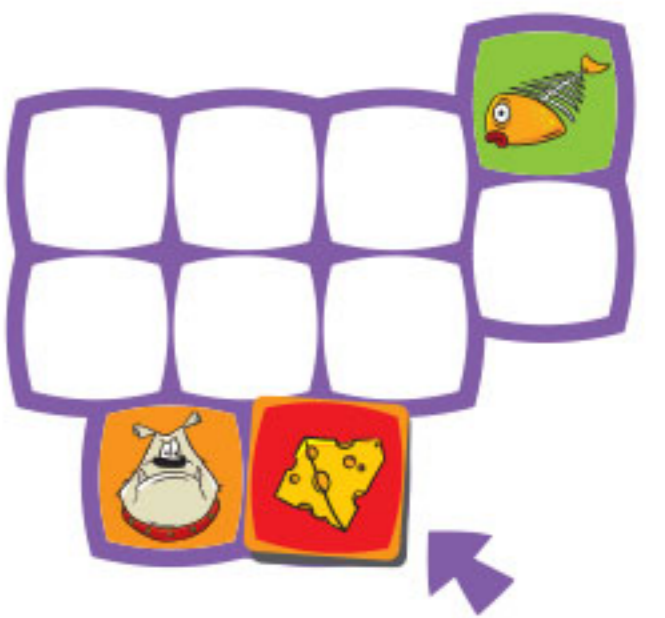
43



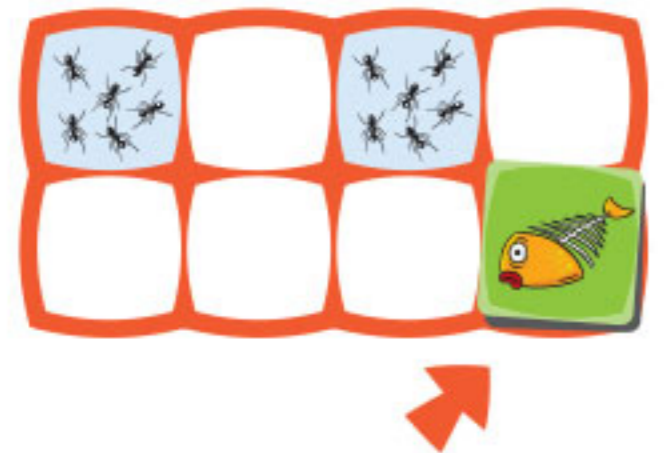
42



41



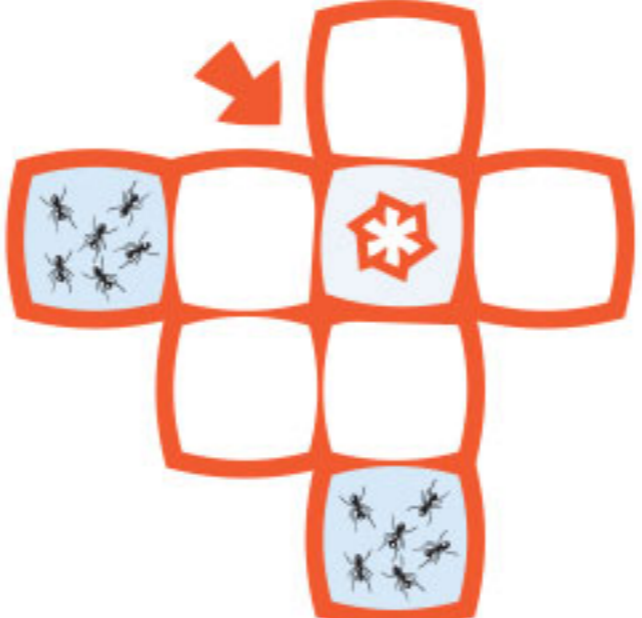
50



49



48



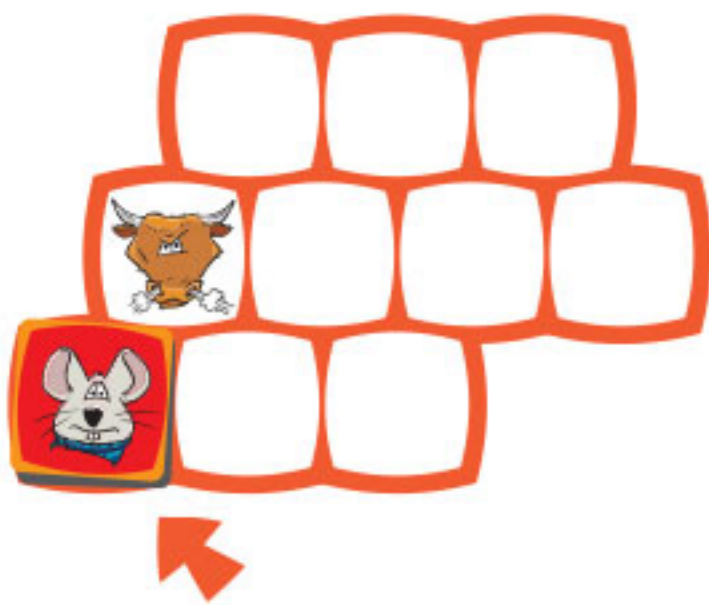
47



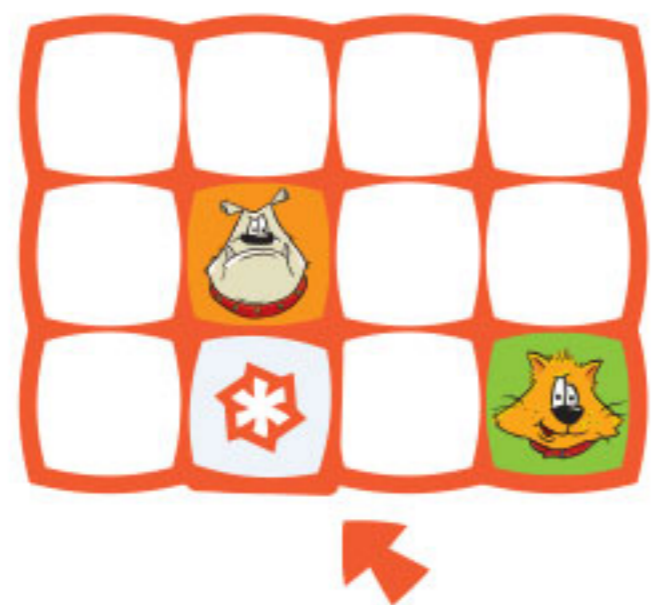
46



55



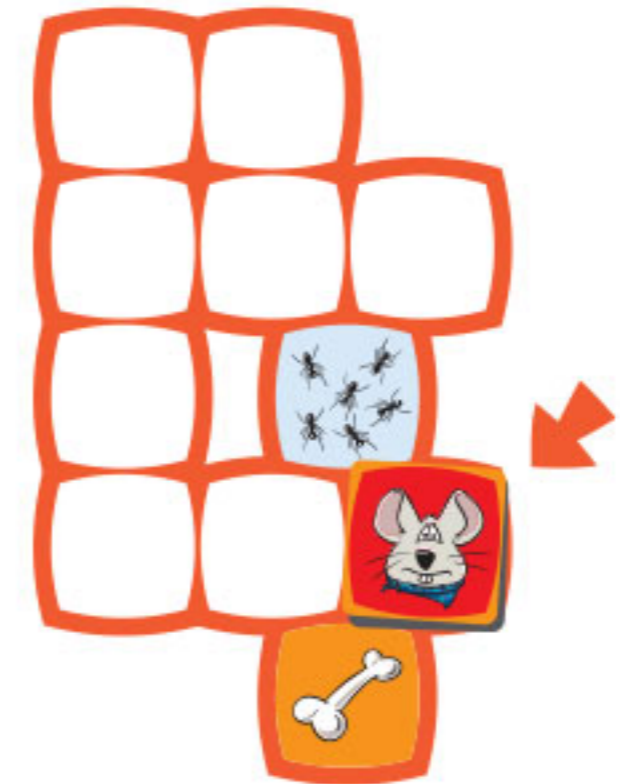
54



53



52



51



60



59



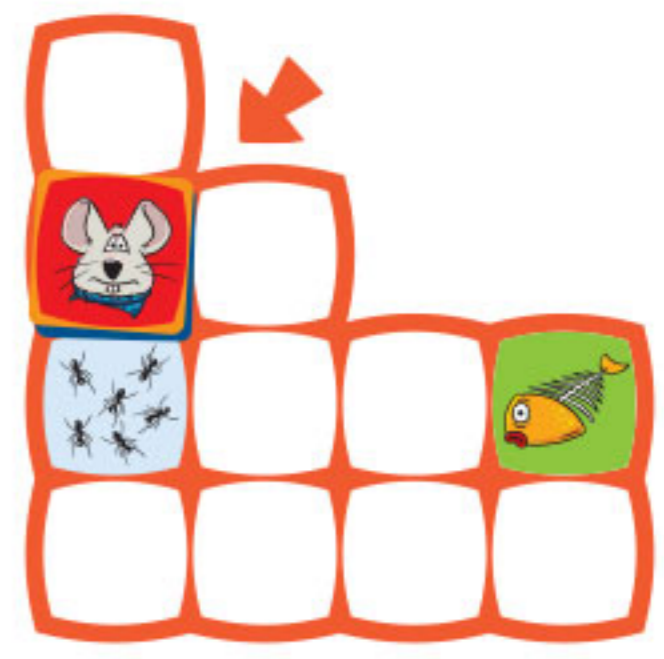
58



57



56





כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה



25



24



23



22



21



30



29



28



27



26



31



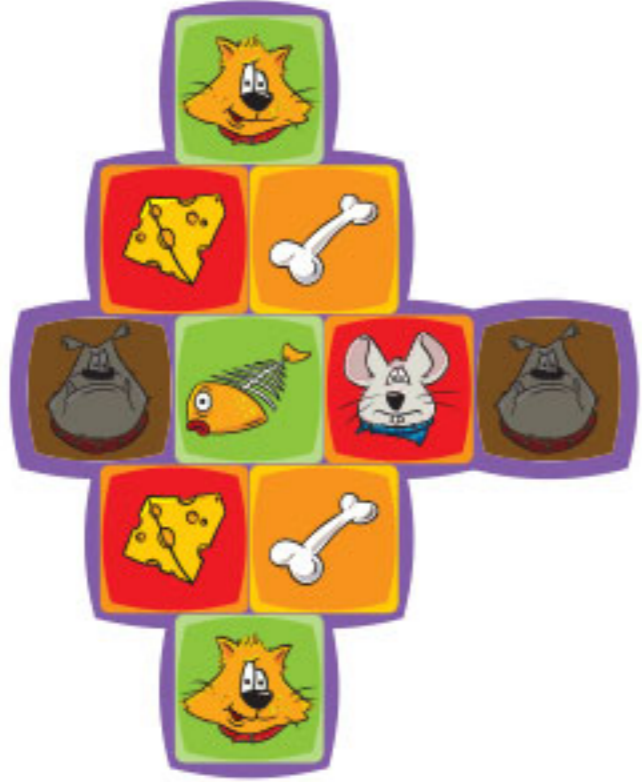
32



33



34



35



36



37



38



39



40





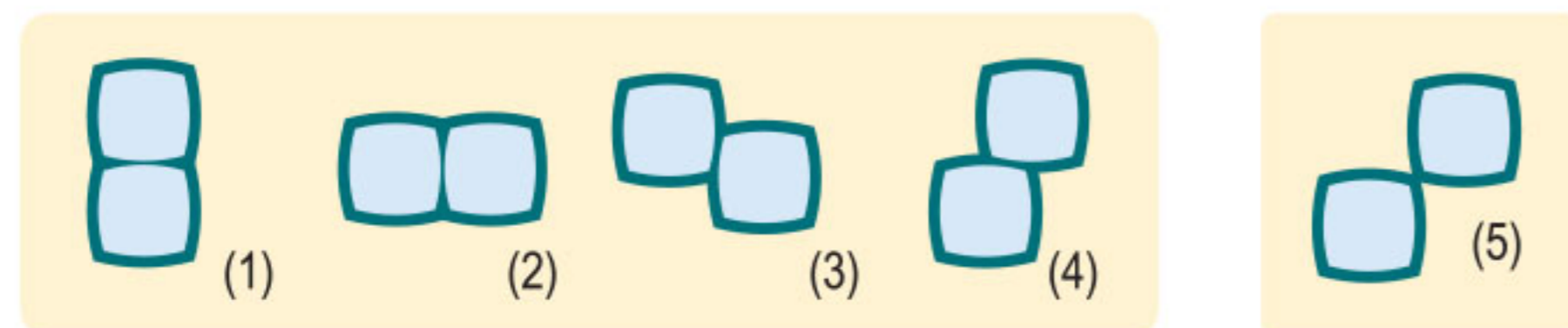
כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה



כעת התמונה
נשלחה לנטפרי
לבדיקה

WHAT CONSIDERED ADJACENT?

In this game, two pieces are considered adjacent if they share a common border-line (figure 1 to 4), and do not considered adjacent if they are only connected by a corner (figure 5).



EXAMPLES

The friendly dog cannot be placed adjacent to the angry dog or the cat.

The cat cannot be placed adjacent to the mouse.

The cheese cannot be placed adjacent to the mouse.

CLUES

Encountering a difficulty? Try again. If you tried several times and feel you need a nudge in the right direction, refer to the clues section.

Place the bone in this square

which of the tiles should you place here?

Where can you place the bone?

SOLUTIONS

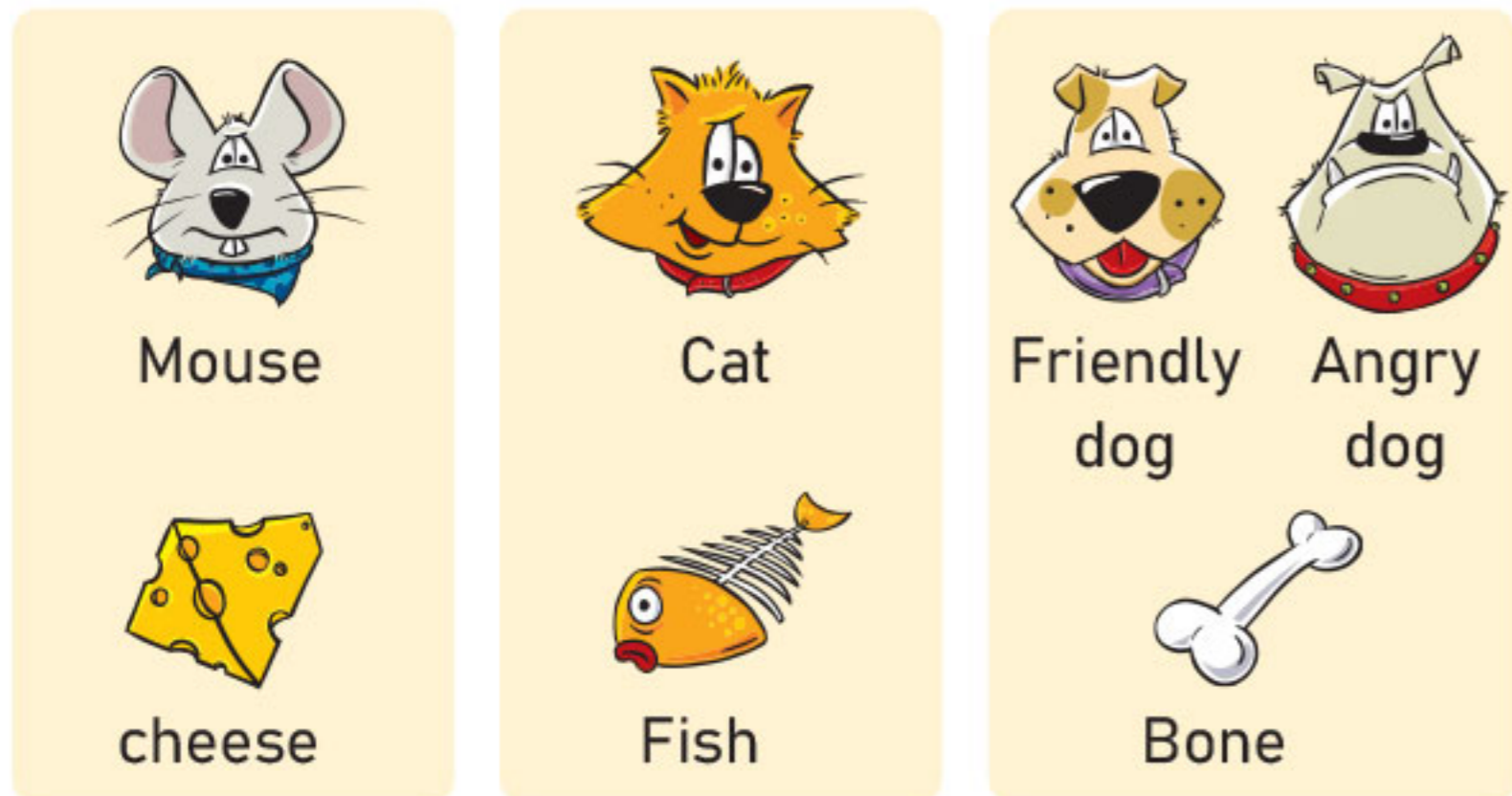
Each puzzle has only one correct solution that can be found at the end of the booklet.



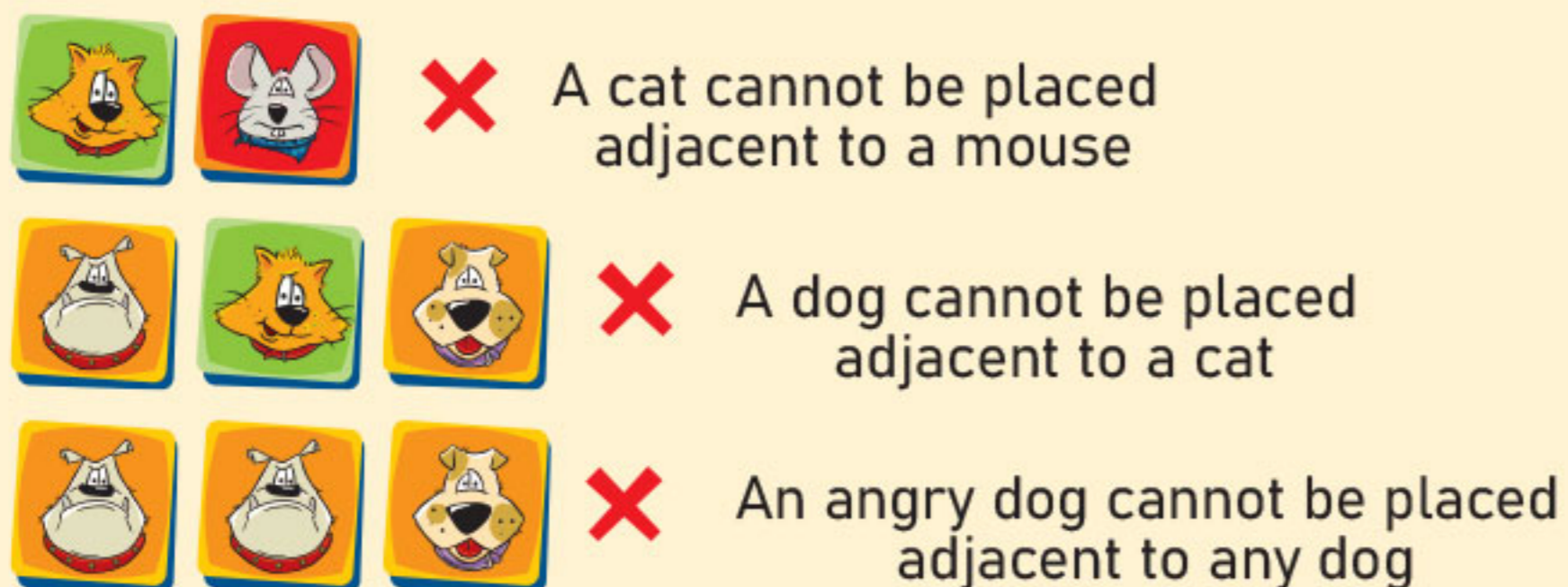
HOW TO PLAY

For each puzzle, select the pieces indicated on the right panel of each page.

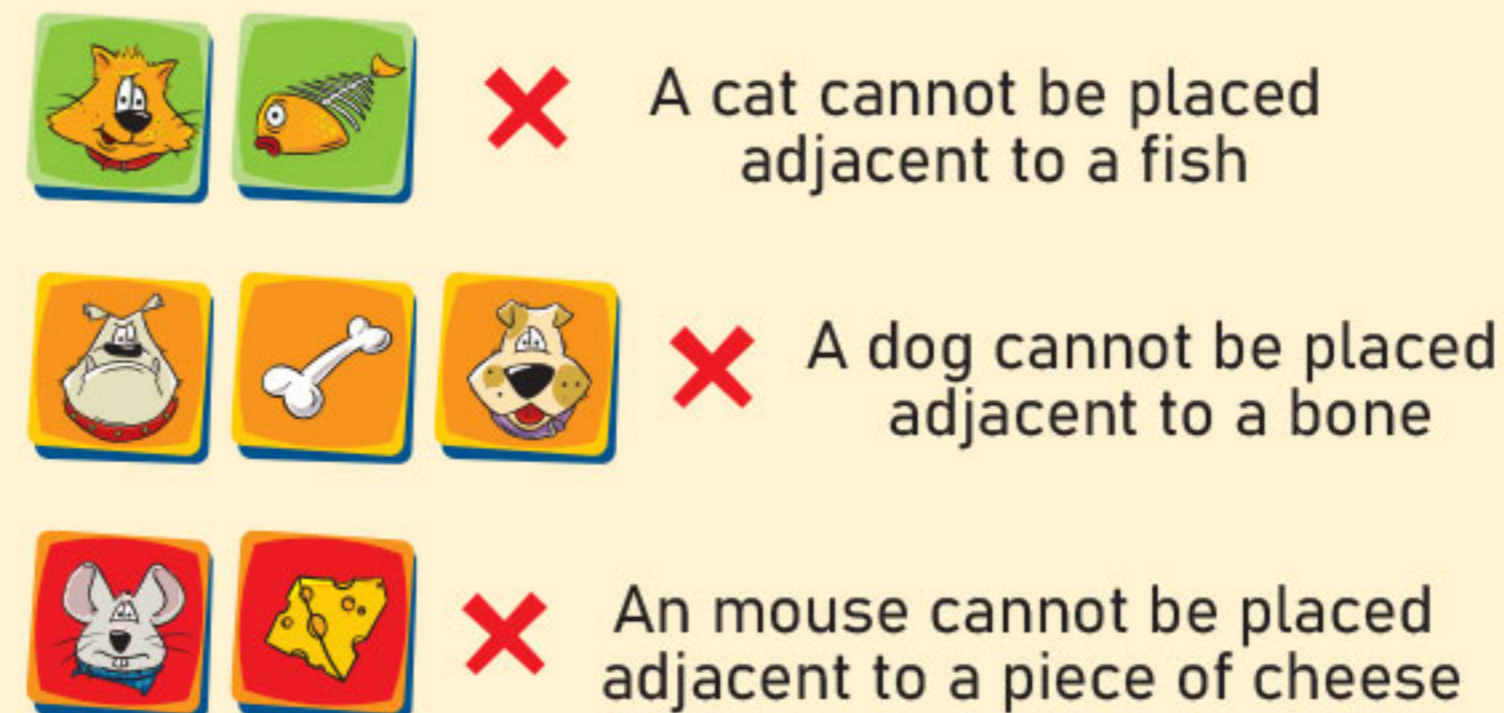
They may be any of the following:



Arrange the selected pieces on the puzzle grid so that an animal cannot be placed adjacent to its rivals, as follows:

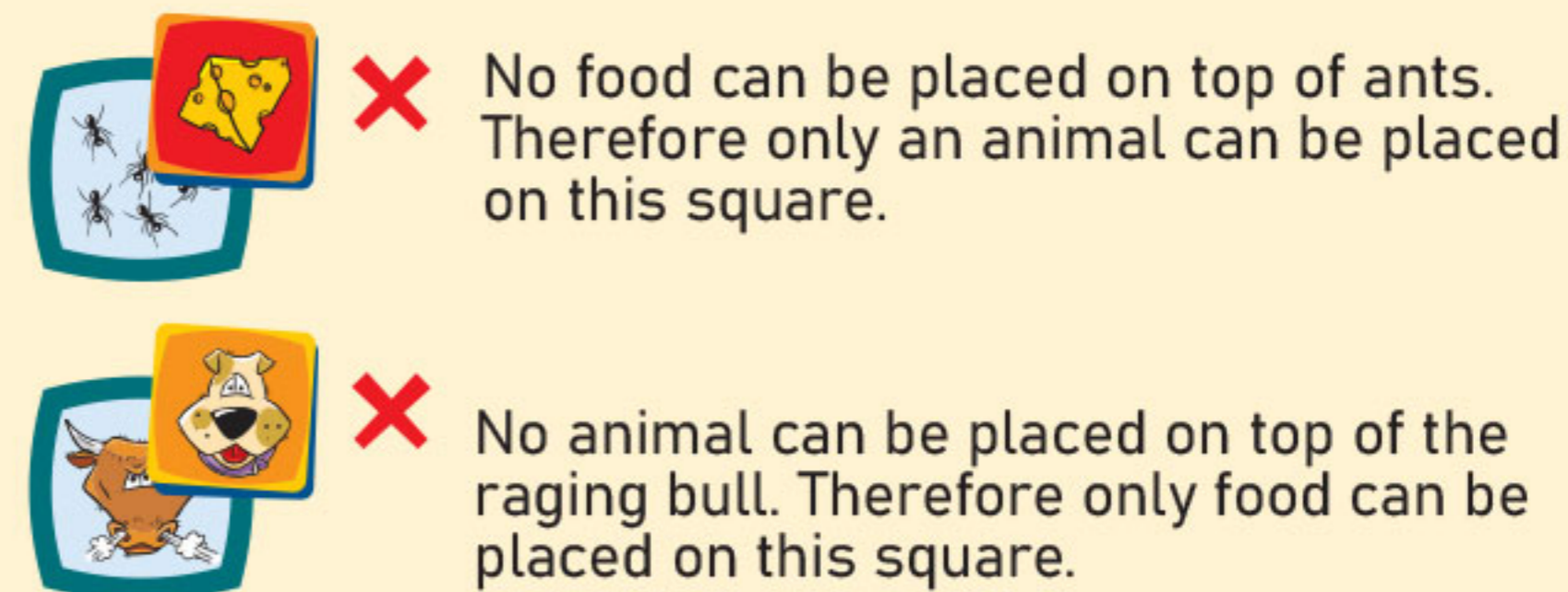


In addition, an animal cannot be placed adjacent to its favourite food:



Note! Animals and their favourite food have the same background color.

As the players progress, two additional constraints may be imposed by the grid:



ZOOLOGIC

GAME RULES

A game by: Inon Kohn
Design and illustration: Ariel Laden
For 1 or more players
Age 5+

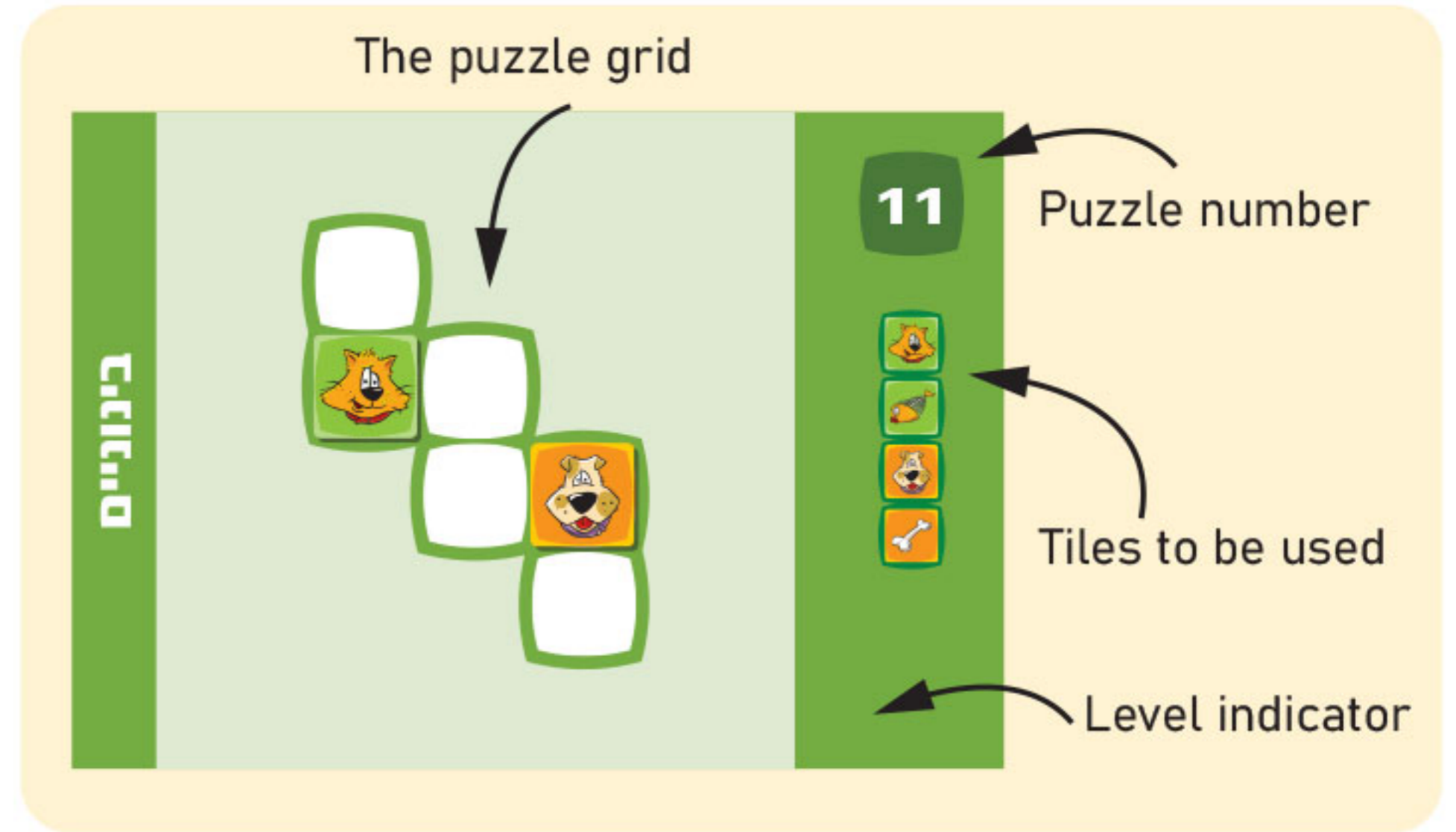
CONTENTS

Puzzle book containing 60 challenges
Booklet with how-to play instructions, clues and solutions.
17 squares - 3 friendly dogs, 3 angry dogs, 3 mice, 2 cats, 2 bones, 2 cheese pieces and 2 fish.

OBJECTIVE

For each puzzle, avoid chaos among the animals by arranging the indicated pieces inside the grid so that no animal is placed beside its rival or beside its favourite food.
As players progress, advanced puzzles include additional constraints, rendering the peace-keeping task more challenging.

PUZZLE BOARD



LEVELS OF DIFFICULTY

The color on the puzzle page side indicates the level of difficulty starting for beginners to experts.



Beginner Intermediate Advanced Expert Champion

